

Eduardo Ferreira de Melo

Acadêmico de Engenharia de Computação

CONTATOS



edufmelo.com.br



github.com/edufmelo



linkedin.com/in/eduardoferreirademelo



eduferreirademelo@outlook.com



+55 41 99290-2456



Centro, São José dos Pinhais, Paraná - BR

CONHECIMENTO TÉCNICOS

Linguagens

Java

Python

VB .NET

C, C++ e C#

Web

ASP .NET

HTML5 e CSS3

JavaScript e JQuery

Banco de dados

MySQL

Microsoft SQL Server

Ferramentas e Tecnologias

Figma

Canva

WebGL

SolidWorks

Git e Github

Microsoft Office

Idiomas

Inglês

OBJETIVO PROFISSIONAL

Busco oportunidade de estágio na área de Engenharia de Computação, Ciência da Computação ou Engenharia de Software para aplicar e expandir meus conhecimentos técnicos e contribuir para o desenvolvimento de soluções eficientes e tecnológicas.

QUALIFICAÇÃO / SOFT SKILLS

- Organização e Planejamento
- Pensamento Estratégico
- Inteligência Emocional
- Trabalho em Equipe
- Adaptabilidade
- Determinação
- Resiliência
- Escrita

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Pontifícia Universidade Católica do Paraná - PUCPR

Engenharia de Computação | 9º Período | Noite | Previsão de conclusão em: 12/2026

Faculdade de Ciências e Tecnologia de Lisboa - NOVA FCT

Engenharia Informática | 8º Período - 2º Semestre de 2025

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Zero One Tecnologia da Informação LTDA – Obra Prima

Estágio – Desenvolvimento | Out. de 2024 – Jun. de 2025

Atuação em front-end, back-end, banco de dados e serviços em nuvem (AWS) nas equipes de Sustentação e Inovação.

SOBRE MIM / PERFIL

Acadêmico de Engenharia de Computação na PUCPR, com mobilidade internacional na NOVA FCT (Lisboa). Possuo experiência prática em desenvolvimento Full Stack com tecnologias .NET. Perfil focado e disciplinado, desenvolvido pela formação em engenharia e pela vivência como atleta de competição, com interesse em construir uma carreira sólida na área de tecnologia.

EXPERIÊNCIA ACADÊMICA

- Participação em intercâmbio acadêmico em Engenharia Informática (NOVA FCT – Lisboa)
- Contribuição para novas funcionalidades em projeto open source (Mindustry)
- Desenvolvimento de projetos de Computação Gráfica com WebGL
- Desenvolvimento de um Dispositivo Separador de Lixo Automático
- Desenvolvimento de projetos de software individuais e em grupo
- Participação em grupos de estudo e atividades colaborativas
- Desenvolvimento de um Pulverizador Eletrostático
- Uso de ferramentas de modelagem e simulação
- Experiência em liderança e trabalho em equipe

OUTROS INTERESSES

1. Esportes, Saúde e Bem-Estar:

Atleta de tênis de mesa, handebol e atletismo, destacando dedicação, trabalho em equipe e competitividade e refletindo um estilo ativo e saudável.